

Fiche évaluation Golf

Compétences attendues Niveau 3: s'organiser pour faire progresser la balle vers la cible sur un parcours adapté, en cherchant à limiter le nombre de coups joués.		Principes de l'élaboration de l'épreuve Sur un parcours minimum de 3 trous aux dessins différents.(si l'organisation le permet possibilité d'effectuer l'évaluation sur 6 ou 9 trous). Le jeu s'effectue en stroke-play, Les airshots ne sont pas comptabilisés. Les balles sont relevées à par +5. Départs rouges pour les garçons, 30 mètres devant pour les filles. Le joueur annonce un projet de score avant le premier départ.												
Points à affecter	Éléments à évaluer	Niveau 3 - en cours d'acquisition					9	11	Degré d'acquisition du niveau 3					20
/6	Lecture du parcours	0 à 2,5 points					3 à 6 points							
		Organise et oriente son jeu en fonction du drapeau (ligne droite), sans prendre en compte les éléments du terrain. Le lie est peu pris en compte. Choisit le club de manière subjective (peu de cohérence entre le coup à jouer et les capacités du joueur).					Organise et oriente son jeu en fonction des obstacles proches (dans l'espace du coup à jouer) qui sont évités. Le lie est parfois pris en compte. Le club est choisi en fonction d'une intention de jeu.							
/4	Réalisation du projet de trajectoire	0 à 1,5 points					2 à 4 points							
		Pas de Routine stabilisée et air shots fréquents. Alignement non systématique ou très approximatif. Swing incomplet , peu différencié en fonction de la situation. Contact entre la surface de frappe et la balle non maîtrisé. Trajectoires encore aléatoires.					Routine sommaire systématique pour se mettre à l'adresse Alignement correspondant à la logique du coup à jouer Swing adapté à la situation : Finish équilibré Frappe souvent accélérée. Trajectoires «naturelles» maîtrisées.							
/5	Score: Nombre de coups joués / PAR total	points	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5		
		3 trous: Par 9-11	> +15	+15 ,14	+13 ,12	+11	+10	+9	+8	+7	+6	+5 et <		
		6 trous: Par 18-22	> +30	+29,28,27,26	+25,24,23	+22,21,20	+19,18,17	+16, 15	+14, 13	+12,11	+10, 9	+8 et <		
		9 trous: Par 27-36	> +45	+44,43,42,41,40	+39,38,37,36,35	+34,33,32,31,30	+29,28,27,26	+25,24,23,22	+21,20,19	+18,17,16	+15,14,13	+12 et <		
/3	Étiquette	0,5 à 1,25 point					1,5 à 3 points							
		Problème lié à la sécurité des autres ou de soi. rythme de jeu lent. Gestion hasardeuse du matériel sur le parcours. Difficultés à s'organiser entre les coups joués. Manque de respect envers le terrain, et ses réparations éventuelles.					Sécurité assurée, les coups sont joués dans de bonnes conditions. Jeu «rapide», est prêt à jouer à son tour Attitude maîtrisée sur l'ensemble du parcours Aide ses partenaires dans leurs recherches de balles. Respecte et répare le terrain (divot , « pitch », râteau dans les bunkers).							
/2	Écart au projet	points	0	0,5	1,25	1,5			2					
		3 trous	> 6	6 - 5	4	3			2 et <					
		6 trous	> 11	11 - 10 - 9	8 - 7	6 - 5			4 et <					
		9 trous	> 16	15 - 14 - 13 - 12	11 - 10 - 9	8 - 7 - 6			5 et <					

Fiche évaluation Golf

Compétences attendues Niveau 4: s'organiser pour faire progresser la balle vers la cible en limitant le nombre de coups joués.		Principe de l'élaboration de l'épreuve Sur un parcours minimum de 3 trous aux dessins différents. (si l'organisation le permet possibilité d'effectuer l'évaluation sur 6 ou 9 trous) Le jeu s'effectue en stroke-play. Les airshots ne sont pas comptabilisés sur les coups de départ. Les balles sont relevées à par +5. Départs rouges pour les garçons, 30 mètres devant pour les filles. Le joueur avant de partir annonce un projet de score.										
Points à affecter	Éléments à évaluer	Niveau 4 - en cours d'acquisition					Degré d'acquisition du niveau 4					
		0			9	11					20	
/5	Lecture du parcours	0 à 2 points					2,5 à 5 points					
		Organise et oriente son jeu en fonction des obstacles proches (dans l'espace du coup à jouer) qui sont évités. Le lie est parfois pris en compte. Le club est choisi en fonction d'une intention de jeu. Est parfois perturbé par les conditions extérieures. Tente des coups au dessus de ses moyens .					Organise le jeu en fonction de la cible, des différents obstacles et de la dynamique du terrain. Le lie est systématiquement pris en compte. Choisit la solution la mieux adaptée à la situation. Les coups sont organisés pour préparer le coup suivant . Les choix tactiques correspondent au niveau de jeu.					
/5	Réalisation du projet de trajectoire	0 à 2 points					2,5 à 5 points					
		Routine sommaire systématique pour se mettre à l'adresse. Alignement et posture adaptés à la logique du coup à jouer. Swing adapté à la situation : Finish souvent déséquilibré. Frappe souvent accélérée. Trajectoires «naturelles» maîtrisées en direction (moindre contrôle de la distance).					Routine construite et maîtrisée pour chaque secteur du jeu Cohérence entre Alignement, Posture et organisation par rapport à la balle Swing adapté à la situation : Finish équilibré. Swing régulièrement rythmé. Les distances de jeu se stabilisent.					
/5	Score: Nombre de coups joués / PAR total	points	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5
		3 trous: Par 9-11	> +15	+15 , 14	+13 , 12	+11,10	+ 8, 9	+7	+6	+5	+4	+3 et <
		6 trous: Par 18-22	> +30	+29, 28, 27, 26, 25	+ 24, 23, 22, 21	+20, 19, 18, 17	+16, 15, 14	+ 13, 12	+ 11, 10	+ 9, 8	+7	+6 et <
		9 trous: Par 27-36	> +45	+44, 43, 42, 41, 40	+39, 38, 37, 36, 35	+34, 33, 32,3 1, 30	+29, 28, 27, 26	+25, 24, 23, 22	+21, 20, 19	+18, 17, 16	+15, 14, 13	+12 et <
/3	Étiquette	0,5 à 1,25 point					1,5 à 3 points					
		Problème lié à la sécurité des autres ou de soi. rythme de jeu lent. Gestion hasardeuse du matériel sur le parcours. Difficultés à s'organiser entre les coups joués. Manque de respect envers le terrain, et ses réparations éventuelles					Sécurité assurée, les coups sont joués dans de bonnes conditions. Jeu «rapide», est prêt à jouer à son tour. Attitude maîtrisée sur l'ensemble du parcours. Aide ses partenaires dans leurs recherches de balles. Respecte et répare le terrain (divot , « pitch », bunkers).					
/2	Écart au projet	points	0	0,5	1,25		1,5			2		
		3 trous: Par 9-11	> 6	6 - 5	4		3			2 et <		
		6 trous: Par 18-22	> 11	11 - 10 - 9	8 - 7		6 - 5			4 et <		
		9 trous: Par 27-36	> 16	15 - 14 - 13 - 12	11 - 10 - 9		8 - 7 - 6			5 et <		

Fiche évaluation Enseignement Facultatif Golf

Compétences attendues Niveau 5: S'organiser pour contrôler stratégiquement les déplacements de la balle et atteindre les cibles avec précision afin de réaliser le parcours en jouant le moins de coups possibles.(score)		Principe de l'élaboration de l'épreuve En parties de trois joueurs sur un parcours de 3, 6 ou neuf trous, Le jeu s'effectue en stroke-play. (les airshots sont comptabilisés.) Les balles sont relevées à par +3, Départs jaunes pour les garçons, départs rouges pour les filles. Les temps de jeu relatifs au parcours défini doivent être respectés. Les cartes de score sont échangées. Chaque joueur «tient» une carte de score, signée et vérifiée en fin de parcours.																					
Points à affecter	Éléments à évaluer	0					Niveau 5 - en cours d'acquisition					9	11					Degré d'acquisition du niveau 5					20
/5	Lecture du parcours	0 à 2,5 points											3 à 5 points										
													Organise le jeu en fonction de cibles stratégiques par rapport au parcours. Prend en compte systématiquement le lie de la balle. Joue chaque coup pour préparer le suivant. Evite les coups impossibles. Les obstacles sont évités, ou négociés régulièrement lorsqu'ils sont proches. Choisit toujours le club en rapport avec la stratégie décidée										
/5	Réalisation du projet de trajectoire	0 à 2,5 points											3 à 5 points										
													Echauffement pertinent. Routine construite et maîtrisée pour chaque secteur du jeu. Cohérence entre Alignement, Posture et organisation par rapport à la balle. Swing rythmé adapté à la situation : effets volontaires et Finish équilibré. Les distances de jeu sont contrôlées. Peut corriger son geste en fonction des trajectoires produites.										
/7	Score: Nombre de coups joués / PAR total	points	0,5	1	2	2,5	3	3,5	4	5	6	7											
		3 trous: Par 9-11	> +9	+9	+8	+7	+6	+5	+4	+3	+2	+1 et <											
		6 trous: Par 18-22	> +18	+17, 16, 15	+14, 13	+12, 11	+10, 9	+8, 7	+6, 5	+4	+3	+2 et <											
		9 trous: Par 27-36	> +27	+26, 25, 24, 23	+22, 21, 20, 19	+18, 17, 16, 15	+14, 13, 12, 11	+10, 9	+8, 7	+6	+5	+4 et <											
/3	Étiquette	0,5 à 1 point											1,5 à 3 points										
													Sécurité assurée, les coups sont joués dans de bonnes conditions. Jeu «rapide» : est prêt à jouer à son tour. Attitude maîtrisée sur l'ensemble du parcours. Connaît les Règles et les fait appliquer. Sait tenir une carte de score. Respecte et répare le terrain (départ, divot , « pitch », bunkers).										